

Mgr. studium
**Okruhy pro předmět
UMĚLÁ INTELIGENCE**

Výběr z předmětů:

12ZUMI *Základy umělé inteligence*

1. Principy řešení úloh v UI.
2. Popis úlohy prostřednictvím stavového prostoru.
3. Řešení problémů pomocí prohlédávání, neinformované prohlédávání.
4. Informované prohlédávání stavového prostoru.
5. Algoritmus A*, heuristiky, netradiční metody prohlédávání.
6. Reprezentace znalostí a uvažování pomocí pravidlových systémů.
7. Hry dvou hráčů a jejich řešení.
8. Logika, znalosti a jejich reprezentace.
9. Reprezentace znalostí v predikátové logice prvního řádu.
10. Dokazovací nástroje.
11. Úvod do reprezentace nepřesné znalosti.
12. Markovské modely nepřesného uvažování.
13. Markovské rozhodovací procesy.
14. Modální logika a její použití v multi-agentních systémech.
15. Temporální logika a její použití.